

---

ar514 **Research into Special Topics in Arch Design II**  
( **Tasarımcılar için Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş** )

Yrd. Doç. Dr. Mustafa Emre İlal

emreilal@iyte.edu.tr

Cuma 08:45

A-Blok - CBS Laboratuvarı

---

## İÇERİK

Bu ders alışılmış “Programlamaya Giriş” derslerinden biri olmayacaktır. Günümüzde mimarlara yönelik olarak geliştirilen bilgisayar ortamındaki tasarım / analiz araçlarının hemen hepsi nesneye yönelik metodlardan yararlanmaktadır. Bu bağlamda temel programlama kuralları nesneye yönelik programlama (object oriented programming) ilkeleri ile beraber tanıtılacaktır. Programların iyi yazılması (uygulama) kadar problemlerin iyi çözülmesi (tasarım) gerekliliği vurgulanırken yazılım geliştirme sürecine daha geniş bir açıyla bakılacaktır. Kullanılacak olan dil, nesneye yönelik programlama ilkelerinin dışına çıkmaya imkan vermeyen Java’dır.

Dersler teori ağırlıklı işlenirken öğrencilerin her hafta verilen ödevleri eksiksiz olarak ve zamanında teslim etmeleri beklenecektir. Bu ödevler uygulama niteliğindedir. Uygulama olarak verilecek olan ödevlerin tamamlanmasında öğrencilerin yüksek lisans seviyesindeki tüm öğrencilerden beklenen araştırmacı nitelikler ve olgunluk dışında bilgisayar karşısında inatçı ama sakın yaklaşımlara sahip olmaları şarttır. Daha önce hiç bilgisayar programı yazmamış mimarlık öğrencilerini hızlı bir tempoda ileri programlama derslerine hazırlamak ana amacımızdır.

Bu derste elde edilen bilgiler öğrencilerimize, sadece yeni yazılımlar geliştirmekte değil, programlar arasında bilgi aktarımı yaparken verilerin düzenlenmesinde ve mimari programların kullanımında kısıtlayıcı faktörleri tahmin etmekte yol gösterecektir. Öğrencilerimizin bu dersi aldıktan sonra bir ePosta mesajı yollamaya bile farklı bir bakış açısı ile yaklaşacağını umuyoruz.

---

### DİKKAT:

Herhangi bir bilgisayar kullanıcısı olmaktan *canavar bir bilgisayar kullanıcısı* olmaya geçerken bilgisayarlara bakış açınızın tamamen değişeceği bu derste...

“çok çalışmanız gerek – ÇOOK!”

---

## KAYNAKLAR

**Thinking in Java**, Bruce Eckel; Prentice Hall PTR (ISBN 0130273635)

**Java How to Program**, Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel; Prentice Hall (ISBN 0131016210)

**The Introduction to Object-Oriented Programming**, Timothy Budd, Timothy A. Budd; Addison-Wesley Pub. Co. (ISBN 0201760312)

**Java: First Contact**, Roger Garside, John Mariani; Course Technology (ISBN 185032316X)

**Java In A Nutshell**, David Flanagan; O’Reilly & Associates Inc. (ISBN 0596002831)

---

## TAKVİM

Hafta	Tarih	Konular	Notlar
1	25 Şubat	Programlama ve Mimarlık	gereken yazılımlar
2	4 Mart	Nesne Yönelimli Tasarım	
3	11 Mart	Değişkenler - Tipler - İşleçler	
4	18 Mart	"Hello World" - Uygulama	Java API
5	25 Mart	Akış Kontrolü - Karar Mekanizmaları, Döngüler	
6	1 Nisan	Diziler ve "String"ler	
7	8 Nisan	Hazır kodlardan yararlanma	
8	15 Nisan	Vize	
9	22 Nisan	Kurgu - Kalıtım	
10	29 Nisan	Kontratlar ve Hatalar	
11	6 Mayıs	Dosya sistemi - Okuma/Kayıt Mekanizmaları	
12	13 Mayıs	Veri Gruplandırma	
13	20 Mayıs	Grafik Arayüzler	
14	27 Mayıs	Görsel programlama ortamları	
15	3 Haziran	Proje	